キャラクター名

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	2	3	3	13	2
		敏捷度	3	2	3	13	2
体	6	筋力	2		-3	5	0
		生命力	11	2	-3	16	2
心	11	知力	13	6		30 + 1	5
		精神力	10	4		25 + 5	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
コンジャラー	7		
セージ	6		
エンハンサー	1		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
ミアキス語	○	
バジリスク語	○	
リカント語	○	
パイカ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

兎耳		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	1

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 12

MP
74

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	13			
操霊魔法	7	13			
深智魔法	7	13			

装備品		説明
頭	ラル=ヴェイネのサークレット	
耳	ラル=ヴェイネの耳飾り	
顔	ラル=ヴェイネのモノクル	
首	ラル=ヴェイネの首飾り	
背中	ラル=ヴェイネのマント	
右手	知性の指輪	
腰	チキンベルト	
足	ラル=ヴェイネのアンクレット	
その他	ラル=ヴェイネの腕輪	

装備品		説明
左手	マナリング	
	ラル=ヴェイネ	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
5点石x5	○□□○□□
MCC(5)	○□□○□□
	○□□○□□
人形x5	○□□○□□
	○□□○□□
強く魔化された石	○□□○□□
猫目石の鋲（中）	○□□○□□
黒曜石の盾（中）	○□□○□□
琥珀の目（中）	○□□○□□
柘榴石の活力（中）	○□□○□□
柘榴石の生命力（中）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□