

キャラクター名 プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	【一匹狼】頼れるものがない環境で育った【狩人として生きる】A6B8C7D7E7F1		
経験点	260		【無意識の特別な呼吸】（エンハンサー）特に意識することなく、特別な呼吸法を身に着けた 【鎧職人の弟子】防具を扱う理念と効果を知ることが出来た		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	1		18	3
		敏捷度	8	2		21	3
体	7	筋力	7	1		15	2
		生命力	7			14	2
心	7	知力	7			14	2
		精神力	1			8	1

[illegible]

練習/呪歌/騎芸/賦術		名譽アイテム	
キャッツアイ パラライズミスト		専用装飾品（耳飾り）	点数
		名誉点 所持 50 /合計	50

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 アラミドコート		5	1	2
グラップラー	4	7	7	6	盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
シューター	0				回避技能 グラップラー	合計値		8	3

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)		食費	〇□□〇□□
冒険者セット	〇□□〇□□		魔晶石 5 点【戦利品】	〇□□〇□□
救命草x5	〇□□〇□□			〇□□〇□□
魔香草x2	〇□□〇□□			〇□□〇□□
保存食 1 週間	〇□□〇□□			〇□□〇□□
アウェイクポーション	〇□□〇□□		所持金	0
マナチャージクリスタル 3 点	〇□□〇□□			G
			預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	21 _m	63 _m	2d+ 8	3	26						
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 0/×			2d+ 0		2d+ 6	2d+ 5	10				

装備品		説明
頭		
耳	カーネリアンの耳飾り	(活力と元気を授ける)
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他アルケミーキット		カード使用

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
海を漂流したことがある（心細かったニャ・・・）	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
素晴らしくおいしいものを食べることができた（おいしいさかなたべることができたにゃー♪）	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
家族に愛され、家庭は笑顔に満ちていた（けどもうだれもいないニャ）	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
普通のリカントの家に生まれて朗らかに生きていたねこは１０歳の時に乗っていた船が遭難して家族は全て死亡。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
漂流して流れ着いた無人島でヤマネコのように野生動物を捕食して生き延びていたが、交易船に発見され、着いた先の港町の鑑職人に引き取られて下働きをしていた	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕
彼女の行動原理は「生き残ること」である	☐ ☐ ☐ ☐ ㉙
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉛
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉞