キャラクター名: ルル・ルール

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	12	経歴	[近所では一番の物知りだった] 森の外への関心が強く、よく旅人の冒険譚を聞いていた		
経験点	0		[純潔である] 早く一人前のエルフになりたい		
			[目指すべき場所がある] みんなが食べ物に困らない世界をつくりたい		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	12	10		37	6
		敏捷度	7	12		34	5
体	0	筋力	5	5		10	1
		生命力	17	1		18	3
心	10	知力	3	7		20	3
		精神力	13	9		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	12		
スカウト	10		
レンジャー	10		
セージ	5		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p	回避行動	1-279p
ファストアクション	2123p	回避行動	2-227p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
武器の達人	3-212p		p
両手利き	1-283p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1300 /合計 1300

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	12	18	17	13
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3	
回避技能	フェンサー		合計値	20	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ムーンピラー 武器特性：命中+1、DB+1（修に記載） ※フェンサー補正適用済み	1H	10	1	2d+ 19	9	17	30										
ムーンピラー 武器特性：命中+1、DB+1（修に記載） ※フェンサー補正適用済み	1H	10	1	2d+ 19	9	17	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
売却損	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
テント（4人用）	○□□○□□
奇跡の首飾り	○□□○□□
月光の護符（＋1）x2	○□□○□□
月光の護符（＋2）	○□□○□□

アウェイクポーションx5	○□□○□□
ヒーリングポーション＋1x3	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 35 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	34 m	102 m

回避	防護点
2d+ 20	2

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 19

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	奇跡の首飾り	生死判定をやり直せる：使用時破損
背中		
右手	大きな手袋	必筋+5
腰		
足		
その他	正しき信念のリング	精神抵抗力+2

装備品		説明
左手	大きな手袋	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟