

キャラクター名
ルキウス

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	賢者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	5960				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	1			12	2
体	13	敏捷度	4	2		17	2
		筋力	4	2		19	3
心	8	生命力	11	7		31	5
		知力	15	7		30 + 2	5
		精神力	8	5		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ガラス=バレス	7		
セージ	5		
アルケミスト	3		
フィジカルマスター	5		

戦闘特技	
鋭い目	2120p
魔法拡大/数	1-289p
抵抗強化	OP133p
MP軽減/プリースト	1-283p
ターゲットィング	1-280p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖魔語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヒールスプレー	
バークメール	
ヴォーパルウェポン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧		18		6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
バトルアックス	2H片	16		2d+ 0	11	0	31											
ドレイクの魔剣				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 10

MP
42

装備品	説明
頭	とんがり帽子
耳	
顔	
首	
背中	聖印 背中との鱗と同色の印、相当近づかないと見えない
右手	知力の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	知力の指輪

その他メモ	自動失敗
SwordWorld2.5 : #1 (1D6+1D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 1[1]+4[4]+4[1,3]+11[6,5]+9[4,5]+8[4,4] → 37 ★	チェック
#2 (1D6+1D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 3[3]+1[1]+4[3,1]+4[2,2]+12[6,6]+8[6,2] → 32	□□□□⑤
#3 (1D6+1D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 3[3]+2[2]+10[6,4]+7[4,3]+3[2,1]+2[1,1] → 27	□□□□⑩
・隷属の首輪	□□□□⑮
特殊アイテム。	□□□□⑳
この首輪を施された対象は、「行為判定-2」を受け、成長と経験点取得、消費を行えなくなる。	□□□□㉑
また、鍵から5km以上離れると首輪は段々と締まっていき、更に1kmも離れば、首輪は完全に閉じ切る。	□□□□㉒
鍵が破壊されると、首輪から魔法の効果は消失する。	□□□□㉓
-----	□□□□㉔
生まれは貴族だった、らしい。	□□□□㉕

