

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	1500				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2	6		20	3
体	15	敏捷度	4	1		17	2
		筋力	10	1		26	4
心	5	生命力	11			26	4
		知力	14	8		27	4
		精神力	8	6		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
フェアリーティマー	8		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
魔力撃	1-292p		p
命中強化	2-230p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
アンチボディ	
ビートルスキン	
リカバリィ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	500 /合計 500

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	8	11	10	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	10	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx12	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	55200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 10	0	65

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	12			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 11	43

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉙
	○□□□㉜