

キャラクター名
アリア

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション | ソロリティ | 享年 | 16 |
| メインクラス | ロマネスク | 暗示 | 陥穽 |
| サブクラス | レクイエム | 寵愛点 | 13 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 花園 |
| 最大行動値 | 12 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|------------|--|
| β-76/夕陽 | 暮れ行く夕陽の風景、景色に染まる空、あの光景はとも美しく、今でも目に焼きついている。一人で見たのか、それともそばに誰かいたのか……。この世界の分層は、あれと違う。ただただ心をなやませるばかり、 |
| β-69/隠れた悦び | それは誰にも言えない、あなただけの隠れた悦び、ふしだらなそれを知られてはいけない。けれどやめることもできず、涙ましく悦びを食ふ。あなたはあの悦びを今も覚えていて。姉妹には……隠した方がいいだろう。 |
| 100/最終戦争 | どういふ立場にいたのだろうか？あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが……あなたは記憶しているのだ。 |
| β-10/自殺 | それはただの思いつきだったのか、追い詰められ止む終えずだったのか。今となっては直前の様子もわからないけれど、ともあれ■■■■は己の命を捨つ決心をして、どうやら実行したらしい |
| 21/鎖 | 鉄格子、鎖、拒絶なベッド、毎日の苦痛。あなたは羽根をむしられた蝶、そして死んだ今も、誰かの鎖を感じる。自由に思えても所詮操り人形、その宿命にあなたはいつまで流されるつもりか？ |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 2 | 0 | 2 |
| 変異 | 0 | 2 | 2 |
| 改造 | 2 | 0 | 2 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ララオステ | 保護 | 3 ①②③④⑤ | |
| 千代 | 独占 | 0 ①②③④⑤ | |
| カルミナ | 友情 | 2 ①②③④⑤ | |
| | | 1 ①②③④⑤ | |
| | | 2 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|----------|----|-------|-----|------|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 号令 | | ラピッド | 2 | 効果参照 | あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。 |
| メインクラス | | 死の舞踏 | | ジャッジ | 0 | 自身 | 攻撃判定のサイコロを振りなおす。 |
| メインクラス | | 調律 | | ラピッド | 0 | 0 | 対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい(ただし使用済み・重複不可などは戻らない)。 |
| サブクラス | | 銃型 | | ジャッジ | 2 | 0~1 | 妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 頭 | | ボイスエフェクト | | ラピッド | 2 | 0~2 | 対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。 |
| 頭 | | けもみみ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | 熊撃ち銃 | | アクション | 3 | 0~2 | 射撃攻撃3 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | 救急箱 | | オート | なし | 効果参照 | このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つ選んで損傷前の状態に戻してもよい。 |
| 胴 | | しんぞう | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| 脚 | | リフレックス | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 脚 | | 小さなアンデッド | | オート | なし | なし | 子犬のアンデッド |