

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	40				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	2	5		17 + 1	3	マジテック	1		
敏捷度	9	4		23 + 1	4	セージ	2		
筋力	5	4		20	3	エンハンサー	1		
生命力	9	2		22	3	アルケミスト	1		
知力	5	2		14 + 1	2	ライダー	6		
精神力	12	1		20	3	バトルダンサー	7		

戦闘特技	能力値	ボーナス
舞い流し	bm35p	p
両手利き	1-283p	p
なぎ払い	1-288p	p
変幻自在	1-282p	p
二刀流	1-281p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
ガゼルフット	
攻撃阻害	
騎獣強化	
高所攻撃	
以心伝心	
人馬一体	
特殊能力解放	
ヒールスプレー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	11 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 11	12	10	20										
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 11	12	10	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 11	4	43

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8/4	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭 マギスフィア(小)	
耳	
顔	
首	
背中 ウエポンホルダー	
右手 器用指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 知力指輪	

装備品	説明
左手 敏捷指輪	

— その他メモ —

PL名: すずめ
 PC名:
 種族: ティエンス
 年齢: 16くらい
 性別: 女の子
 技能: バトダン5、ライダー5、セージ2、マギ1
 一般技能: 発明家4、復元師1
 戦闘技能: 必殺攻撃、両手利き、なぎ払い、変幻自在

10歳くらいのときに眠りにつき、そのまま6年前まで眠り続けていた少女
 現在はたぶん16、割と元気で表情、というか感情が豊か、魔動機の修復なんかをしつつ集めたパーツの声を聞いて発明品を作る職人さん

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉑
 ㉒
 ㉓

