キャラクター名

カタバミ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	13
メインクラス	ゴシック	**暗示**	破局
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
仮面	
ネクロマンサー	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アロエ	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度も使ってよい
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	被ダメ時、任意の未練の狂気点-1
腕		リフレックス		オート	0	自身	最大行動値+1
腕		たからもの（鏡）		オート			バトル終了時、狂気点-1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		どろどろ		ダメージ	1	0-1	被ダメ時、対象に肉弾攻撃2
脚		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
ポジション		内緒話		オート	なし		バトル開始時と終了時に1人と対話判定
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ1つ修復
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」を1つ再使用可能
サブクラス		暴食		ラピッド	0	自身	強化パーツ1つ修復