

キャラクター名
タオ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	11
メインクラス	ステーシー	暗示	喪失
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
尾行者	46
日常	30
ネクロマンシー	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの(桃の種)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コルム	対抗	3	①②③④⑤	
セレスト	嫌悪	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【手負いの獣】		オート	0	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		【庇う】		ダメージ	0	0-1	
メインクラス		【死人の流儀】		オート	こちら参照	0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		【肉の宴】		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツ
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自身の損傷している任意パーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい
胴		しんぞう		オート			
胴		おとこのこ		オート			
胴		たからもの		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1