

キャラクター名

ソルジャー3rd・基本

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	
	オプション		年齢			性別	
覚醒	生誕	衝動	妄想		初期侵食率	31	%
出自		経験			邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	1	2			6	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0		合計回避：0	
		ロイス			
	対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	砂使い	P	N	ス	
		P	N		
		P	N		
		P	N		
		P	N		
		P	N		
		P	N		
		最大財産P: 6		残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
砂の結界	1							
効果：カバリング								
氷盾	1							
効果：ガード値+20								
コンセ：モルフェウス	2							
効果：								
氷炎の剣	2							
効果：命中-2 攻撃力13 ガード6の武器作成								
氷の回廊	1							
効果：								
砂塵の城壁	1							
効果：ダメージを0に HPダメージ8								
ペネトレイト	1							
効果：判定D-1 装甲無視								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								