キャラクター名	プレイヤー名
ムムベリム	

ポジション	ジャンク	**享年**	13?
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート			攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所１つにつき修正＋１。
メインクラス		死神		オート			白兵出目＋１
メインクラス		殺劇		オート			同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、攻撃出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目+1。毎ターン終了時および戦闘終了時、パーツを1つ損傷する。
頭		カンフー		オート			最大行動値＋１
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可、移動１
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵攻撃１＋切断＋連撃１
脚		しっぽ		オート			最大行動値＋１
腕		ジェットノズル		ダメージ	基	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+１、無制限
腕		たからもの		オート			
ポジション		無茶		オート	基	自身	行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
腕		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		ガントレット		オート			ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防御1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
頭		けもみみ		オート			最大行動値＋１、大失敗で損傷しない。
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値＋２
サブクラス		怪力		オート			肉弾・白兵ダメージ＋１
胴		しんぞう		オート			最大行動値＋１
頭		アドレナリン		オート			最大行動値＋１
腕		リフレックス		オート			最大行動値＋１
メインクラス		刹那		オート			攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	対象の受けたダメージが攻撃マニューバによるものなら、あなたはそれに付属するダメージ以外の効果（切断、爆発、転倒、連撃、全体攻撃、その他より特殊なもの含む）から、任意のものを任意の数だけ選び、打ち消してよい。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。