キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	4
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	13	4	0	17	47 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	5	0	0	5	35 %
運	10	2	0	12	42 %

HP	73
MP	40
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	クリエーション・ソード7,5,1,1,0,0,0,命中+0%, 攻撃力[2xAL]+5 のソードを作り戦闘終了まで装備する		13						
武器２	クリエーション・ソード7,5,1,1,0,0,0,命中+0%, 攻撃力[2xAL]+5 のソードを作り戦闘終了まで装備する		13						
防具	アーマージャケット								5
インナー	スパッツ		2						
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		37	6	12	18	0	4	5	0
アーツ									
その他									
総計(１)		37 %	21	12 %	18 %	0	4 %	5	5
総計(２)		37 %	21	12 %	18 %	0	4 %	5	5
総計(両)		37 %	34	12 %	18 %	0	4 %	5	5

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
クリエーション・ソード	4/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中+0%、攻撃力[2xAL]+5 のソードを作り戦闘終了まで装備する							
プロシーダー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 好きなシークエンスから取得制限のないアーツ1つを取得。レベルアップも可							
リーンフォース	4/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
トゥーソードフェンサー	1/1	0	パーマネント	近距離	自身	0	
効果： ダガー、ソード、フィストを任意の組み合わせで両手に装備							
トランスミューテーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果 :キャラクター作成時のみ取得可能　アザーシークエンスの能力上昇値を、他のシークエンスのものに置き換え（アザー：アーヴァント）							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 一度のレベルアップで3つのアーツを取れるようになるが、同じアーツを2lvl上昇させることはできなくなる。							
ディープアナライズ	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 対象の弱点属性を看破する(自動成功)。また対象は弱点属性による攻撃を受けた時5点の追加ダメージを受ける							
ハイドロジー	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： あなたが属性を持った攻撃を行うとき、与えるダメージに+[3xAL]							
	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							