

キャラクター名

プレイヤー名

イノリ

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9	命	
		宝物	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足搔く		オート	なし	自身	狂気点で振り直す際、出目が+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+1
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃にのみ使用可能。攻撃判定の出目は6となり振り直し不可となる。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ+1
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターン終了or損傷までホラー・レギオンの自分以外への攻撃判定-1
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		パール		アクション	3	0	白兵2 判定+1
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おおあな		ジャッジ	0	0〜3	自分に対する攻撃にのみ妨害 1
胴		リミッター		オート	なし	自身	今パーツがバトルパート中に損傷時、最大行動値+2しても良い。効果中は修復不可
胴		手帳		オート			バトルパート終了時任意の未練から狂気点1減少。
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1