

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	楽園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
英雄(β97)	
満開の桜(α71)	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	3	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【無茶】		オート	効果参照	自身	
メインクラス		【魔弾】		オート	なし	自身	
メインクラス		【子守唄】		オート	なし	自身	
サブクラス		【銃神】		オート	なし	自身	
		【四肢欠損】(失敗作)		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ターン終了時・戦闘終了時に任意のパーツ一つ損傷する。この損傷はコストとして扱われない
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【よぶんなあたま】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		【対戦車ライフル】		アクション	3	1~4	射撃攻撃5 (【四肢欠損】 【魔弾】 【子守唄】 適応済み)
				オート			
		たからもの		オート			
胴		【しんぞう】		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		【救急箱】		オート	なし	効果参照	
胴		【棺桶】		ダメージ	2	自身	
胴		【つめたいひかり】		アクション	1	自身	
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1