

キャラクター名 八意思兼（やごころおもいかね） プレイヤー名 _____

シンドローム	プラム＝ストーカー エグザイル		ワークス	レネゲイドピーイングD	カヴァー	
	オブショナル グレイブニル		年齢	古い	性別	ー
覚醒	生誕	衝動	妄想		初期侵食率	31 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	104
肉体	3	0	0		5	8	行動値	24
感覚	3	0	0		5	8	(非装備時)	24
精神	1	0	0		7	8	戦闘移動	29
社会	1	1	0		6	8	全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		台計装申：		台計回避：		0	
サンゲイン							
コネ：『異端者（蜂須賀）』							
コネ：『蜂須賀 叶朔＋』							
衆長エンブレム『血餐：一般』							
衆長エンブレム『形状変化：命』							
衆長エンブレム『形状変化：糸』							
衆長エンブレム『影』							
衆長エンブレム『叡智集結』							

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	16	残り財産P:	
--------	----	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	自身	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエクストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
異形の刻印	6	—	常時	至近	自身	自動	—	
効果：	HP+[Lv×10]							
不死者の血	★	—	常時	至近	自身	自動	—	
効果：	ブラムのEFによってHPを失わない							
ヒューマンズネイバー	1	—	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定D+Lv個							
オリジン：ミネラル	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン間、装甲値+[Lv×2]							
ブラッドコート	5	2	セットアップ°	至近	自身	自動	—	
効果：	R間、ガード値+[消費したHP×2]							
ヴァイタルアップ	1	参照	セットアップ°	至近	自身	自動	—	
効果：	HP+[現在の侵蝕率-100]/侵蝕率は加算したHP分上昇する							
鮮血の奏者	5	4	セットアップ°	視界	単体	自動	—	
効果：	R間、攻撃力+[消費したHP×3]							
血染めの庭園	3	7	セットアップ°	至近	自身	自動	ビ°17	
効果：	R間、全Iフェ外Lv+2/Lv上限超える							
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果：	攻撃力+[Lv×3+7]の武器を作成							
骨の剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果：	攻撃力+[Lv×2+5]/命中:-1/ガード値:6							
自在刃	1	2	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果：	R間、素手の攻撃力+[素手のガード値]/効果中、素手を使用したガードを行えない							
聖なる血槍	6	4	マイナー	至近	参照	自動	120%妄想	
効果：	[Lv×5]点以下のHPを消費し、シーン間、指定した武器の攻撃力がガード値に+する。							
サングイン	★	—	—	—	—	—	—	
効果：	消費したHP+5/任意のHPを消費するEF使用時							

ねりきり→シュガーラッシュまたはマルチウェポン

墮落衆にお世話になっちゃおうかなあ。

永い時を生きてきた古い半妖。

人と半妖の争いや衆間の争いには基本的に関わるつもりはなかったが、子供たちがいなくなり、まあ一人は暇というもの。
「旧友も渦中にあることすし…ね」

積み重なる死体、血の海の地獄から這い出るように生まれた。
血を喰らう獣のように、永く永く個としての自我は希薄に孤独に生きていた。
そうして時代が2つか3つかは変わる頃に、血海に落ちていた赤子を食わずに拾ってしまった。
そのほんの少しの気まぐれが孤独に刻を告げる軌機だった。

拾った赤子が育つと同じように己も自我を確立していった。
 その中で人間らしい感情や他者とのかわり方、果てには他者愛をするという機能を獲得していく。
 それは仏の持つ慈愛、親から子に対する無償の愛に近いものだった。
 それからは身寄りのない子どもを拾い育て、共に過ごし、庇護することが喜びであり楽しみになっていく。

しばらくすると呼びには行き場のな者たちが集まり、庇護を請う者の懇願、祈り、願いが織い交ぜになり、継ぎ接ぎの信仰が生まれていった。それは宗教と呼びにはあまりにも至なものだったが、請われるまま、皆の望みに応えるよう振る舞っていった。そして名前も持たなかった獣は『八意思兼』と呼ばれ祀られるに至った。

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
声なき軍団	5	5	セッアップ ^o	至近	自身	自動	ー	
効果:	ゾーンで作れる従者の数をLv体増加/赤色の従者で一度に作成できる従者の数を増加							
知恵あるもの	1	ー	常時	至近	自身	自動	ー	
効果:	武器持てるしアイテム使える							
赤色の従者	5	5	Xジヤ	至近	自身	自動	ー	
効果:	HP[Lv×5+10]の従者生成。本体のあらゆる判定D-3個							
血の絆	1	3	Xジヤ	至近	自身	自動	ー	
効果:	赤色の従者で作成した従者はシナリオ終了まで存在する							
赫き重刃	5	5	マイナ	至近	自身	自動	ー	
効果:	武器攻撃力+[消費したHP×4]							
原初の虹《黒の剣舞》	1	4+2	Xジヤ	視界	ー	対決	ヒール	
効果:	装備している全ての武器の攻撃力と効果を合計して使用/判定D+[Lv+1]個							
渴きの主	5	4	Xジヤ	至近	単体	対決	ー	
効果:	装甲無視/HP[Lv×4]回復							
赫き腕	1	3	Xジヤ	視界	ー	対決	80%	
効果:	射程を視界へ/攻撃力+[Lv×3]							
ハイコンセントレイト	5	5	Xジヤ/リアクション	ー	自身	自動	ー	
効果:	C値 -Lv @5							
冥府の棺	1	2	オート	至近	自身	自動	ー	
効果:	重圧でも可/暴走以外のバーストを一つ解除							
不死不滅	1	4D10	オート	視界	単体	自動	ー	
効果:	重圧でも可/戦闘不能を回復し、HPを[Lv×10]まで回復							
夜魔の領域：再動	1	20	オート	至近	自身	自動	120%	
効果:	メインプロセス直後/未行動になる/行動値0							
操り人形	2	1	オート	視界	単体	自動	ー	
効果:	判定直前/判定D- [Lv+2]個							
壇上の指揮者	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果:	↑併用/判定Dを更に-5個/操り人形の使用回数を消費しない							
タイムwind	2	4D10	インシアチブ	視界	単体	自動	120%	
効果:	インシアチブにメインプロセスを行える/未行動でないと使用出来ない/1ラウンド1回まで							
形状変化：糸	1		マイナ					
効果:	『デモンズウェブ』がR間3回へ変更							
形状変化：命	1		マイナ					
効果:	『異形の刻印』の効果が『最大HPLv×5』→『最大HPLv×10』に変更される。							
八重垣	1	3	オート	至近	自身	自動	ー	
効果:	武器のガード値をふたつ合計して使用							
原初の影：巨人の影	1	3+2	オート	至近	自身	自動	ー	
効果:	与ダメージ時使用可能/ゾーン間EF1つのLv+2							
『ヨモギ餅』	1	ー	ー	ー	ー	ー	衆長EM	
効果:	シュガーラッシュとは別物のシュガーラッシュ。使い捨て							
デモンズウェブ	4	2	オート	10m	単体	自動	80%	
効果:	ダメージ直後/HPダメージ-[Lv+1]D							
星を飲み干す者	3	4D10	インシアチブ	視界	単体	自動	120%	
効果:	対象に[Lv+2]D点のHPダメージを与え、そのダメージ分HPを回復/命中判定なし							

八意思兼（やごころおもいかね）

[illegible][illegible]