

キャラクター名
スズラン

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	16
メインクラス		暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
β:53 優等生	
β:67 手当て	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		大人の余裕（輝く表情）		オート	なし	効果参照	あなたが対話判定に大成功すると対象のあなたへの未練から狂気点1点減少
メインクラス		運命の統率		オート	なし	自身	あなたが行う判定は通常の成功でも「大成功」として扱う
メインクラス		我が半身		オート	なし	自身	【エナジーショット】獲得。「たからもの」化。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに任意の基本パーツ1つ損傷。支援2か妨害2
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		するどい“勘”（よぶんなめ）		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		お気に入りの黒縁メガネ		オート	なし	自身	「たからもの」。度は入ってない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の基本パーツを3つ選んで修復してもよい
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		エナジーショット		ジャッジ	1	0~2	支援2。対象はパーツを1つ損傷する。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			