キャラクター名

とあるキャラ再現

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意 の未練に狂気点 1 点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1 される。ただしバトルパートでの毎 ターン終了時および1階層終了時、あなたは任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果 を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ 1 つを修復する。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		顔に縫い付けられた仮面		ジャッジ	1	自身	支援 2。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃 2+切断(相手は切断判定修正-2)。
胴		補助鋏		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵。肉弾ダメージ+1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1