

キャラクター名

プレイヤー名

種族		種族特徴	
生まれ		性別	年齢
冒険者Lv	0	経歴	
経験点	0		

技	0	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	0			0	0				
体	0	敏捷度	0			0	0				
		筋力	0			0	0				
心	0	生命力	0			0	0				
		知力	0			0	0				
		精神力	0			0	0				

戦闘特技					
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
0 m	0 m	0 m	2d+ 0	0	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 0	2d+ 0	0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
[STTS-808 IMMORTAL JUSTICE GUNDAM]	○□□□⑤
別世界でメリアが使用していた機体を、アリア用に改めて建造し直したものの。元機体と比較して、技術に大幅なチューンアップがなされ動力炉も新型の物に換装されている。更に武装は全て自身が新規に製造したことにより、部品の供給も潤沢に可能となっている。メリア自身が別機体を使うのもあり、受け持ちが変わったようだ。	○□□□⑩
☆不滅の正義	○□□□⑮
発動後、全ステータスに「+((冒険者レベル+18)*5)」の補正を受け、命中・回避に「+50」、打撃点が「+200」、移動力が「+250」、最大HPが「+100」、魔力が「+200」されます。	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉚