

キャラクター名
七海 明里

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|--------|------|------------|-------|------------|
| シンドローム | サラマンダー | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー | 高等部1年 |
| | サラマンダー | | | | |
| オプション | | 年齢 | | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 39% |
| 出自 | 義理の両親 | 経験 | 無二の親友 | 邂逅 | 先輩/〈焰光の聖刃〉 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
| 肉体 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 行動値 | 12 |
| 感覚 | 0 | 1 | 3 | 1 | | 5 | (非装備時) | 12 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 17 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 34 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 4 | 3 | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|-----|----|-----|----|------------|
| ハンドレットガンズ | | 0 | | | | 攻撃力+Lv*3+4 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-------|----|----|----|----|----|
| 祈りの造花 | | 8 | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|---------------|--|
| Aランク: スペシャリスト | |
| サイドリール | |
| コネ: 学園通の友人 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 8 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|--------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | 消費 |
| 遺産継承者: 祈りの造花 | P | N | | |
| 楠井 陸花 | P 同情 | N 不安 | | |
| ベアトリス・ハックマン | P 憧憬 | N 嫉妬 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P: 5

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|-------|----|--------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ハンドレッドガンズ | 3 | 3 | マイナ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 武器生成 | | | | | | | | |
| 爆砕の氷炎 | 3 | 6 | Xジャー | 武器 | 範囲(選択) | 白兵/射撃 | ピ17 | |
| 効果: 対象を範囲(選択)に変更。ダメージ+LvDする。判定後に装備している武器はすべて破壊 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 3 | 2 | Xジャー | | | シンドローム | - | |
| 効果: C-Lv 下限7 | | | | | | | | |
| 灼熱の砦 | 3 | 3 | Xジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: 攻撃力+Lv*3。ラウンド中移動してない場合のみ。 | | | | | | | | |
| 炎の刃 | 2 | 2 | Xジャー | 武器 | - | 白兵/射撃 | - | |
| 効果: 攻撃力+Lv*2 | | | | | | | | |
| 明晰思考 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 熱感知知覚 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

七海 明里 (ななみ あかり)

オーヴァードアカデミア高等部1年。Aランクの実力者であり、クラスの学級委員長がゴジの人気者。オーヴァードに覚醒後、中等部からアカデミアに入学した。書類上はサラマンダー/モルフェウスのクロスブリード。コードネームは《煉獄爆弾魔》(サンシャイン・デトネイター)。あまりにも苛烈な戦闘スタイルから名付けられた。本人は納得していない模様。生成するメイン武器はグレネードランチャー。撃つたびに弾を再生成する(銃自体は壊さない)。また、手りゅう弾など投擲物も生成できる。

座学:優秀
実技(戦闘):優秀
実技(生成):及第 ※銃火器は優秀
実技(RCとか):優秀
授業態度:優秀

実は物質生成が足引っ張ってる説があるAランク。物質生成系の授業、多分中等部はハンドレッドガンズLv3で無双できたろうけどそろそろキリなくなってきてそう。投擲物って認識を拡張してなんとかお題のものを作ってそう。日常的に「投げれる」というイメージをつけるために、小物とか手元でお手玉してる事が多い。あと、ケンカになるとすぐ物を投げてる(無意識の刷り込み)いつも身につけてる形見のアクセに小さく祈るのが、上手く生成するルーティーン。