

キャラクター名
葛籠寿甘 (つづらすあま)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	俳優
	サラマンダー				
オプション		年齢	20	性別	男
覚醒	死	衝動	憎悪	初期侵食率	36 %
出自	親の理解	経験	UGNへの畏怖	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	0	0			4	行動値	7
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	7
精神	2	0	2	1		5	戦闘移動	12
社会	2	1	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	1	
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:四輪車	2		芸術:	2		知識:			情報:UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
父親	P 有為	N 脅威		
UGN幹部	P 親近感	N 敵愾心		
敷島あやめ	P 有為	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CR:サラマンダー	2	2						
効果: クリティカル値-Lv(下限値7)								
焦熱の弾丸	2	1	メジャー	視界		対決		
効果: 攻撃力+[Lv+2]								
炎の加護	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: サラマンダーエフェクト組み合わせ判定ダイス+Lv								
陽炎	1	3	リアクション	至近	自身	対決		
効果: ドッジ時の判定ダイス+[Lv+1]								
結合粉碎	2	4	メジャー			対決	ピュア	
効果: 判定ダイス+Lv 装甲無視								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

葛籠 寿甘 (つづらすあま)
名前は和菓子のすあまから

寿甘=鶴の子餅=crane(クレイン)

CoCの時と違い裏切ると決めたら戸惑いはない。
大切なものが守ればそれでいい。
自分が怪物とかどこに所属してるとかどうでもいい。
UNGにいた方がいいと思うからいるだけで、胡散臭いと思っており、あまり信用してない。
自分の大切な人が自分と同じようなつらい現実を見るのがなげばいいと思っている。

トイ・ボックス (Dロイス: 仮)
特殊なアイテムを持っている。自分しか満足に扱えない。秘密兵器。Dロイス。常備化ポイントいらぬ。(P64)