

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	踊り子	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1990				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	5	1		16 + 2	3
	敏捷度	9			19 + 1	3
体	筋力	8			14	2
	生命力	7	4		17	2
心	知力	10	3		18 + 1	3
	精神力	8	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マジテック	6		
ライダー	7		
バトルダンサー	1		

戦闘特技		能力値	備考
武器習熟A/ガン	1-281p	p	
牽制攻撃	1-286p	p	
両手利き	1-283p	p	
マルチアクション	1-292p	p	
命中強化	2-230p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
探索指令	
攻撃阻害	
以心伝心	
魔法指示	
特殊能力解放	
人馬一体	
魔法指示回数増加	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	4

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧 クロースアーマー		1		2	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1		
回避技能	バトルダンサー		合計値	5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペントインガン*4 射程10m,装填数3 in活性弾	1H	1		2d+ 6	11	10											
デリンジャー*4 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 7	10	10											
専用化魔法のブラジガン 射程10m,装填数6		5	1	2d+ 7	11	10											
近接データ		5	2	2d+ 7	12	4	10										
スマートカービン 射程30m,装填数4 相談騎乗中は1Hでも扱える	2H		-1	2d+ 5	10	10											
テンペスト 射程60m,装填数6	2H			2d+ 6	11	12											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 5	2	38
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 10/×	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 10	36	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

装備品		説明
頭	マジスフィア小	
耳	マジスフィア小	
顔	狩人の目(専用化)	まもち成功で命中+1
首	マジスフィア小	
背中	マジスフィア大	
右手	器用の腕輪	
腰	マジスフィア小	
足	パレットポーチ(24発収納)	12発ずつ
その他	敏捷の指輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

