キャラクター名
花園　伊織

プレイヤー名

個性						性別	女
ワークス	戦闘訓練生					年齢	16
レベル	2	ランク	N	没入タイプ	遠距離射撃	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	0	4	0	0	0	4
敏捷	0	5	0	0	0	5
器用	2	3	1	1	0	7
感覚	2	2	0	1	1	6
知性	0	2	0	0	0	2
運	0	1	0	0	0	1

LP	19
TP	14
機体P	20
行動値	9

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘	2	0	6
命中：射撃	3	1	10
命中：戦術		0	4
回避		0	5
行動値	1	1	9

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技		0	4
持久力		0	4

敏捷技能			
技能	SL	修正	判定値
運動	2	0	7
隠密	1	0	6

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業	2	0	9
セキュリティ		0	7
運転：バイク		0	7
運転：自動車		0	7

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感		0	6
芸術：音楽		0	6
芸術：演劇		0	6
芸術：美術		0	6

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	2	0	4
プログラム		0	2
学術		0	2
医療知識	1	0	3

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般		0	2
情報：軍事	1	0	3
情報：裏社会		0	2

所持品	メモ

追加メモリ：　10

所持金：	預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
ブロッキングⅠ	1	RA		自機へのレーザー属性を持たない単体・複数攻撃を範囲でない攻撃の命中判定で回避できる
フォーカス	2	RA		命中判定の達成値に+4
回避運動	1	RA		回避判定に+1d。ビットには適用されない
エリス				射撃命中+1

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	6		6	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
特攻服	2	4	-1				行動値+1(手動で記入すること)
その他修正							
合計		10	4	9	17	3	