キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	モンク	Lv.1:	イリュージョニスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	天涯孤独
出自（効果）	帰還			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	14	11	7	7	14	7
ボーナス	4	4	3	2	2	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	5	2	2	5	2

HP	51
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手			7					
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			5	0	5	0	5	7	11
スキル	ｱﾑﾏｽ：格闘								
その他									
総計(右)			5	7	3	12	5	7	10 m
総計(左)			5	0					
総計(両)			5	7					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション×4	

現在重量： 4		
最大重量： 28	所持金： 200	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア：ダイナソー	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ/ﾒｲｷﾝｸﾞ		自身			
効果： 素手の攻撃力を「CL＋４」に変更。白兵のダメージ+2								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	3							
効果： シーン中、ダメージ+9、回避-1D								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ミラージュエッジ	1							
効果： 白兵命中+2								
プラクティスマインド	1							
効果： 【精神】判定+2								
アームズマスタリー：格闘	1							
効果：								
	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果： 【器用基本値】+3								
フェイス：グランアイン	1							
効果： ダメージ+2								
効果：								
効果：								
効果：								