

キャラクター名  
スターチャイルド・沖津

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	13
メインクラス	ステーション	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
β 49:【浪費】	あれも欲しいこれも欲しい。手に入れば気が済まない。そのためなら全てを。己のものですらない財貨をばら撒いていた。目覚めれば何も無い。手に入れたはずのものはなく、背負うはずの支拂いも、
β 95:【実験志願】	強化兵士を造るといふ人体実験の募集。成功すれば英雄、浮ついた名声への憧れと共に、あなたは志願した。何があなたの身に起きたか、詳細は思い出せない。ただ、最後に後悔を感じていたことはわかる。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	1	3
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			ぶひんそぎ
胴		はらわた		オート			ぶひんそぎ
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		【アクセサリ】		オート			たからもの。
ポジション		【銃拳の心得】		オート			あなたはクラス[ガンド]を得る。
メインクラス		ガン=カタ		オート	なし	自身	あなたはコストが以下である射撃パーツを「(銃型)ジャッジ/20/0-1:射撃攻撃(4妨害)」として宣言してよい。ただし、この効果で宣言したパーツは使用済みになる。
ポジション		籠魔		ラピッド	効果参照	自身	超過(魔素1):以降ターン中、あなたの攻撃出目を+1する。
脚		エレキステップ		アクション	3	自身	移動1 超過(電力1):このマニューバを「ラピッド」であるとして宣言する。但し1回の判定に1度まで。
ポジション		器量		オート	なし	自身	あなたの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」の最大射程+1
メインクラス		スタイ=リッシュ		オート	なし	自身	あなたの「こぶし」が成功したとき、あなたの使用済みの射撃攻撃マニューバを再度使用可能にする。
メインクラス		リ=ゴウ		ラピッド	なし	自身	超過(魔素1):あなたの射撃攻撃出目と「こぶし」の攻撃出目を+1する。
サブクラス		デュアル=ガンファイト		オート	なし	自身	あなたはスキルによって宣言した射撃攻撃のダメージに連撃1(既にあるなら+1)を付与する。
腕		ピストルソード		アクション	2	0	白兵攻撃1か射撃攻撃1。
頭		戦術教本		オート			あなたは選択スキル中のクラススキル1つを無条件で取得している。ただし、この効果で、射撃攻撃を宣言しつづけている間は取得することができない。このパーツが1回であるという。→戦術
サブクラス		煙発		オート			あなたは1回改造パーツを2つ取得する。このスキルによって取得したパーツはあなたが経過(電力)しない限り効果を適用する事は出来ない。→かくしもち。ジャンクデータ
腕		かくしもち		オート			あなたが持つコスト2以下の武装パーツ1つを選択する。このマニューバの効果は選択したマニューバとなる。→戦術教本
サブクラス		柔軟		ラピッド	1	自身	あなたの「ジャッジ」のコストを-1する。
頭		ジャンクデータ		オート			あなたは取得することができるリソースであるスキルがパーツ1つを取得する。これはセッションごとに自由に変更できる。→心得の理