キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	2	2
変異	3	0	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハンナ	信頼	3	①②③④⑤	
ヴェルゼ	信頼	3	①②③④⑤	
アイリス	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		無茶		オート	0	自身	基本パーツ破損でダイスを振りなおす
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツを一つ修復する
メインクラス		背徳の喜び		オート	0	自身	使用済みマニューバを一つ、再使用可能にする。
サブクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージを＋2
腕		斧		アクション			白兵攻撃３
胴		アーマースキン		オート	0	自身	防御１
腕		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃３
頭		つぎはぎ		オート		自身	戦闘終了時これと基本パーツ修復
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2と出目1