キャラクター名	プレイヤー名
ヴェスタ	

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液
生まれ	学者	性別	♂ / 年齢 16
冒険者Lv	2	経歴	かつて大好きだったものが今は大嫌い
経験点	1260		大きな勘違いをしている（していた）
			人族として育てられた

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	8			15	2
体	7	筋力	7	1		15	2
		生命力	3	1		11	1
心	9	知力	11		3	23 + 1	4
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
スカウト	1		
セージ	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	4	17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 3	2d+ 3	2d+ 5	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知力の指輪	
腰		
足		
その他	知力の指輪	

装備品		説明
左手	魔法の発動体	

その他メモ

人族に馴染みたいけど、正体がバレるのが怖くて距離置きがち。
育ての親の死ぬ間際に「行きたいところ行って好きなことやってほしい（意訳）」と言われ、故郷の蛮族領から人族の領域に逃げてきた。
魔法がちょっと得意だが、正直実親がバジリスクだから得意なのでは？？といちいち気にしてしまって一人でもやもやしている。
行動力のあるビビリ。割と食いしん坊。

~~~~~~

普通にバジリスクの親からウィークリングで生まれちゃったけど、バジリスク親が気分で人族（奴隷、墓守）に丸投げしたのでしばらく自分のことは人族だと思っていた。
育ての親も最初は「なんか赤子押し付けられたけどちゃんと育てないと死ぬんか？」とビクビクしながら育ててたけど、そのうち普通に愛情が湧いて実の子供みたいに育てていた。
（生まれが生まれなので）魔法の才能があり育ての親にまあまあ褒められて嬉しかった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟
~~~~~~

キャラクター名: ヴェスタ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
保存食1週間分x5	○□□○□□
スコップ	○□□○□□
ぬいぐるみSサイズ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【生活費等】	○□□○□□
セグウィック村宿泊費（1泊）	○□□○□□
地図割り勘	○□□○□□
ブロッコリー5個	○□□○□□
れんこん5個	○□□○□□
テント3人用x2	○□□○□□

所持金	預金・借金
159 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0