キャラクター名: 祖山

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	UGN支部長D	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	殺戮	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	1	7		9
感覚	1	0	2			3
精神	5	0	3	4		12
社会	1	1	2			4

HP	50
行動値	10
(非装備時)	18
戦闘移動	23
全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	7		交渉	1	
回避	2		知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バラキエル	白兵	9r+1	10	9		両手 対象に1点でもダメージを与えたなら、HPを【肉体】点回復する 効果を受けるたび侵蝕+2
ガードシールド	白兵	9r	5	2		この武器によるガードにエフェクトを使用した場合、ガード値+10 使うたびに侵蝕+2
		0				
コンボ①	白兵	9r+1	10			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
FHバトルアーマー		15	-5	-5	エフェクトを組み合わせた攻撃を受けたとき、ダメージ-5
FHバトルコート		5		-3	エフェクトを組み合わせた攻撃のリアクションの直前に使用し、ダメージ-5

合計装甲：	20	合計回避：	-5

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	2	3d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
封印の楔	1	-	major	close	simple	vs	-	
効果：	RC 対象と対決し、勝利したら指定したエフェクト1つの使用を禁止する このエネミーの死亡時に解除する							
コンセントレイト	3	2	major	-	-	vs	-	
効果：	シンドローム C値-Lv							
加速する刻	3	-	initiative	close	self	auto	-	
効果：	メインプロセスを行う 未行動でも使用可能 1/R Lv/scenario							
永劫進化	1	3	SU	close	self	auto	100	
効果：	R中、《原初の●》で取得したエフェクトのLv+1 1/シナリオ							
異形への変貌	1	-	SU	close	self	auto	-	
効果：	シーン中、このエネミーのダイスの侵蝕率ボーナスを2倍にする 1/シナリオ							
原初の黒:物質合成	1	5	major	close	self	auto	100	
効果：	- 装備している技能が同じな武器が防具を2つ選んで破壊する シーン中、ステータスと効果を合計した武器を取得する							
レネゲイドディゾルバー	1	6	auto	close	simple	auto	-	
効果：	対象が制限:-/autoタイミングのエフェクトを使用した直後に宣言し、それを打ち消す Lv/シナリオ							
抜き打ち	1	3	major	weapon	-	vs	-	
効果：	白兵/射撃 相手のドッジダイス-[Lv*2] 装備する武器を変更してもよい 1/シーン							
原初の青:破壊の爪	4	2	minor	close	self	auto	-	
効果：	素手のデータを変更							
原初の赤:伸縮腕	3		major			vs		
効果：								
原種暴走	1	-	auto	close	self	auto	-	
効果：	オーヴァードに1点でもダメージを与えた際、このエネミーのUrを組み合わせた攻撃の対象を範囲に変更する							
原初の汚濁:超越者の証	6	-	always	close	self	auto	-	
効果	:このエネミーがオーヴァードから受けるダメージ-[Lv*5] ただし、この効果はグレイプニルのエフェクトかアーキタイプを用いた攻撃には適用されない							
再生の王錫	5	-	auto	close	simple	auto	-	
効果：	対象がHPを回復するエフェクトを使用した直後に使用し、対象のHPをLv+1D点回復							

テーマ：復活するほど様子がおかしく・強くなる

Eロイスメモ：
スサノオ1
《悪意の伝染》
スサノオ2
《悪夢の鏡像》:このEロイスを持っているジャームは誰かの分身となる
スサノオ3
《悪夢の鏡像》:このEロイスを持っているジャームは誰かの分身となる
《変異する悪夢》：《悪夢の鏡像》とは異なるデータを持つことができる。追加でエフェクトを1つ持つ
《妄念の姿》：本来持てないシンドロームのエフェクト1つを獲得する。《鼓舞の雷》を獲得
ISANA,
《不滅の妄執》：このエネミーは実体の無いエフェクトであり、この戦闘中ダメージを受けることはない
『>>... 戦力均衡推論……支援対象の戦力不足と推察します』
『>>... コマンド受領……実行中……』
《さらなる絶望》：急速生長させた『アメノミハシラ』の実を落とし、〈スサノオ〉をもう一度生み出す
《さらなる絶望》：急速生長させた『アメノミハシラ』の実を落とし、〈スサノオ〉をもう一度生み出す
《永劫の奴隷》：このエネミーの手駒の心身を支配し、死ぬことすら許されない。《さらなる絶望》と同時に使用する。《さらなる絶望》で登場したエネミーは、このR中HPが0になっても戦闘不能になることはなく、即座に戦闘不能になるようなエフェクトの影響も受けない。一度HPが0になった場合、クリンナッププロセスに死亡する（ただし、CUまでにHPが1以上になっていた場合は戦闘不能・死亡にならない）

キャラクター名
祖山

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シャドースクラッチ	5	2	major	-	-	vs	-	
効果：	白兵/RC　攻撃+Lv 《無形の影》を組み合わせた場合、攻撃+lv*2							
無形の影	1	4	major	-	-	-	-	
効果：	あらゆる判定と組み合わせ【精神】で振り返る							
虚無への回帰	1	4d10	auto	close	simple	auto	120	
効果：	重圧でも使用可 対象が受けるダメージを0にする 1/シナリオ							
	1							
効果：								
鼓舞の雷	1	4d10	initiative	view	simple	auto	120	
効果：	対象はメインプロセスを行う 未行動でも使用可能 1/scenario							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								