

キャラクター名

如月

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	2

初期配置	煉獄
最大行動値	17

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		超知覚領域		オート	なし	自身	(すべての攻撃判定に+1。「妨害」「転倒」「移動」を無効化。) ※このマニューバをもつ手駒は1シナリオに1体以下でないといけない。
頭		閻魔		オート	なし	自身	砲撃攻撃判定+1
頭		戦乙女		オート	なし	自身	2
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		闘争本能		オート	なし	自身	2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		空間圧縮		オート	なし	自身	(「爆発」無効化。砲撃攻撃出目+1。) ※このマニューバをもつ手駒は1シナリオに1体以下でないといけない。
腕		ミサイルポッド		アクション	4	1～2	砲撃攻撃1+爆発+連撃2
腕		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい(ただし使用済み・重複不可などは戻らない)
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		ランチャー		アクション	4	1～2	砲撃攻撃4+爆発
胴		発電器官		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際の身使用可。「爆発」効果を持つダメージが砲撃攻撃のダメージを+2する。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		リフレックス		オート	なし	自身	1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1～2。1つのパートにつき、1回のみ使用可能。