キャラクター名

コイノビ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | アリス | **享年** | 16 |
| **メインクラス** | ゴシック | **暗示** | 反転 |
| **サブクラス** | ゴシック | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 16 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 2 | 0 | 2 |
| **改造** | 2 | 1 | 3 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| α47:【人形遊び】 | 人形作りが好きだった。人形遊びが好きだった。衣装を変え、髪を変え、手足をつけかえ、顔を変える。それに楽しみを覚えていたあなたは、オクロマンサーの任った獄れが理解できてしまうのだった。 |
| α86:【機械の体】 | 治癒のための、優れた体を得るための、あなたは体の一部を機械へと置き換えていった。機械を理的込んでいた施設についても、ぼんやりと覚えている。そして、機械の体は変わり果てた今も、受け継がれているだろうか。 |
| 85:【少女人形】 | 記憶に残るのは、壊れた人形。愛らしくて可愛い少女の形をした人形。あれはまっと人形のはず。人形に違いない。人間があんな風になるはずがない。かすかに動いていたのも気のせい。あれは人形だったはず。いる。 |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 特別製 | | オート | | | あなたは取得できる1次クラススキル1つを取得してよい。ただし、この効果で新に取得したスキルを取得する事はできず、特化スキルを取得する事はできない。 |
| | | ゆっくり | | オート | | | あなたが待機を宣言したとき、使用済みのマニューバを2つまで選んで再度使用可能にしてよい。 |
| メインクラス | | 綴り糸浄瑠璃 | | ラピッド | 2 | 0 | あなたの設置された【蜘蛛糸】があるエリアにいる手駒1体の持つ攻撃マニューバ1つを宣言した手駒以外の対象に「ラピッド」で宣言させる。 |
| メインクラス | | 捕縛の狂想曲 | | ラピッド | 3 | 参照 | エリアに設置【蜘蛛糸】オート/参照/参照：装備3：このエリアで宣言された移動を無効にする】 消滅：ターン終了時、さらに、攻撃アクション1つを「ラピッド」で宣言してよい。 |
| サブクラス | | 裁きの糸技 | | オート | | | あなたの【蜘蛛糸】が設置されたエリアにいる手駒に宣言する攻撃出目とダメージを+1する。 |
| 頭 | | きょうはく | | オート | | | 最大行動値＋2。ターン終了時に任意の未練に狂気点を1点加える。 |
| 頭 | | プロトテレポート | | ラピッド | 参照 | 0 | あなたはコストとして基本パーツを3つ損傷することで、対象を任意のエリアに配置変更する。これは移動としては扱われない。 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | | | 最大行動値+1。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | 人形 | | オート | | | たからもの |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 胴 | | やくえき | | オート | | | 最大行動値+2。ただし、ターン終了時、あなたは任意の部位のパーツを1つ選んで損傷する。 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | エナジーチューブ | | オート | | | 最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、追加で基本パーツ1つ損傷。 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |