

キャラクター名
寺山 浩司

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	何でも屋	カヴァー	警察官
	パロール					
オプション			年齢	36	性別	男
覚醒	償い	衝動	恐怖	初期侵食率	35	%
出自	複数の兄弟姉妹がいる	経験	長期入院	邂逅	貸し	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	1	0			1	行動値	11
感覚	1	0	2			3	(非装備時)	11
精神	5	0	0			5	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
おっさんのお節介だよ~	交渉	5r		+9		単体。C値-1(下限6)。ダイス+5。攻撃力+9。アドヴァイス+弱点看破
おっさんのお節介だよ~(80↑)	交渉	6r		+12		単体。C値-1(下限6)。ダイス+6。攻撃力+12。アドヴァイス+弱点看破
おっさんのお節介だよ~(100↑)	交渉	7r		+15		単体。C値-1(下限6)。ダイス+7。攻撃力+15。アドヴァイス+弱点看破

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の品(折り紙のメダル)	
コネ: 情報収集チーム	
コネ: 手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
起源種	P	N		
ネームレス(の端末動物たち)	P 友情	N 脅威		
家族親族	P 誠意	N 嫌気		
都築京香	P 執着	N 隔意		
犠牲になった子供達	P 庇護	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インスピレーション	1	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: GMに対して疑問点を直接質問できる。回答拒否の場合は使用回数に数えない。他エフェクトと組み合わせ不可。1シナリオに[LV]回。								
赤方偏移世界	5	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: そのラウンドの間、対象の行動値を+[Lv×2]し、戦闘移動距離+10。全力移動も変化することに注意。								
アドヴァイス	5	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 次に対象が行うメジャーアクションのC値を-1(下限6)し、判定ダイス+[LV]個。								
弱点看破	3	3	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: そのラウンドの間、対象が行う攻撃力+[LV×3]個。								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果: あなたを対象に含む「対象: 範囲」「対象: 範囲(選択)」の攻撃の判定が行われる直前に使用。攻撃の対象を「対象: 単体」とし、あなたひとりに変更。1シナリオ[LV]回まで。								
魔人の盾	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+[LV×10]。1シーンに1回。								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80↑	
効果: イニシアチブプロセスでメインプロセスを行える。行動済みにならない。20点のHPを消費。1シナリオに1回まで。								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 相手が判定を行う直前に使用。その判定は失敗となる。難易度: 自動成功には使用不可。1シナリオ1回まで。								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 判定を行った直後に使用。達成値+[LV×3]。1ラウンドに1回まで。								
プロファイリング	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 通常気づかないちょっとした情報から人物像を描き出す。GMは必要と感じたら適切な<知識:>による判定を行わせてもよい。								
ディメンションゲート	1	3	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 空間を捻じ曲げて、遠く離れた自分が知っている場所につながるゲートを作り出すエフェクト。そのドアは他のキャラクターも利用できる。緊張状態では使用不可。								
効果:								
効果:								

読み: たらやま こうじ

警官として交番勤務を転々としていた日々を送っていたところ、とある傷害事件の通報で現場に向かったところ覚醒。入院中にUGNやゼノスからの接触を受ける。コネクションをその時築いたか...と思ったがそんなことはあまりなく、どちらかというと覚醒したことで頭が冴えるようになったために、組織での地位は低いものの意見を聞かれる立場に。そんなわけで警官でありつつ、何でも(助言をする)屋さんとしての地位を築くことに。

そのため今回影島への赴任は、オーヴァードを知らない者にとっても知っている者にとっても、何かあるのではと動揺されている。...のを知っているが故に嫌な予感がしている。

■チャパレ・メモ
1d10 【侵蝕率】
//侵蝕率ダイスボーナス=0
■パフ・デパフ
//ダイス修正=0
//C値修正=0