キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	紛失
出自（効果）	狩人			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	7	15	6	15	6	8
ボーナス	3	2	5	2	5	2	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	4	6	2	6	3	2

HP	47
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			4	0	6	0	3	12	9
スキル								1	5
その他									
総計(右)			3	10					
総計(左)			4	0	6	7	3	13	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 11	所持金： 150	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ドッジムーブ/SL+2	4	2	回避時			自動		
効果： 回避判定達成値SL+2								
コンバットセンス	3	3	セット					
効果： リアクションSL+1								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果： 回避ダイス+1								
スピリットオブサムライ	1		パッシブ					
効果： 刀をSL個取得								
グランススラッシュ	1	2	DR直前				1/ｼｰﾝ	
効果： 選択属性の魔法攻撃に変更								
トラッキング	1							
効果： 追跡のための感知判定+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								