

キャラクター名

プレイヤー名

羽場根呂・キャロライナ・リーパー

種族	人間				レベル	13
ジョブ	アストラルヴァンガード				カオスレート	+2
国籍		性別	女		年齢	20
クラブ			部	クラス	2 年	150 組
経緯	野心（全生物をカプサイシンで幸せに）					
好き	唐辛子、運動（布教活動）					
嫌い	わさび、口内炎					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 21
学力	10	2	16	2d+ 5		
青春力	6	6	16	2d+ 5		
政治力	14	6	24	2d+ 8	アウル	上限： 6
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	邪神祭祀書			射程2、威力2、衝撃3 ダメージ与えた時速度-3（リプレイp310）
2	歓喜の歌		歌	射程2、威力0、魔撃5 ガード判定達成値-5（リプレイp310）
3	後輩（ねこ）			政治力 +2（p106 名前はジョロキア）
4	私服			青春力 +2（p107）
5	タブレットpc			学力 +2（p107）
6	スナイパーライフル			射程4、威力2、クリ2 命中大成功時威力2点上昇（p103）
7	★お財布付きショルダーバッグ			セッション中アイテム欄+2（アフターp90）とお財布
※	お金 0			みなさまからせしめたお金。ハパネロバンク（お財布未実装当時
バッグ				

アドレス帳		↓好意ならチェック	アドレス帳		↓好意ならチェック
路地裏 ジロー		①②③④⑤			①②③④⑤
ヨミコ		①②③④⑤			①②③④⑤
一文字 花		①②③④⑤			①②③④⑤
花椒さん		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	撃退特別法			交流授業			ライトヒール			祝福			生存訓練		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	2			2			1			1	2	学力	1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
〇	常駐		〇	常駐		〇	補助		〇	支援		〇	常駐		
	政治力の修正値が授業レベル×2上昇（p22）			青春力の修正値が授業レベル×2上昇（p22）			好きな時に使用可能。アウルを1点消費するたび、同じシーンに登場しているキャラの中から1人選び、生命力を回復：1D6＋そのキャラへの好意（P23）			戦闘中に使用。そのシーンの間、目標の命中判定の達成値が〔授業レベル×1〕点上昇する。また、目標の《生命力》を1d6＋変動1つ回復。この効果は累積しない。			生命力の限界値が授業レベル×5上昇（p22）		
収 課 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	アルトラゼミ			情報屋											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	3			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
〇	補助		〇	補助		〇			〇			〇			
	手がかり使用時の達成値が15に。アシスト時は達成値が10上昇。使用制限：1セッションにレベル×1回			対人：自分が調査判定に成功した時「アウルをコミュレベル×1点」か「お金1個」いずれかを獲得。（p24）											

専攻	【修士】救済誓約			【修士】癒しの風			【プレミア】秘密の～			天竺学序論					
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1					
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	〇	【前提授業】祝福 常駐 アストラルヴァンガードの授業効果で回復する生命力の値4点上昇。		〇	【前提授業】ライトヒール 常駐 ライトヒールの目標を2人に変更。		〇	【前提コミュ】情報屋 対象：花椒さん 常駐 対象と二人だけのシーン時、1セッションに一度だけアウル＋1or生命力1d6回復。情報屋を一度でも使用したセッション中、調査判定達成値＋2（アフターp68）		〇	補助 自分が青春力で判定時、判定値を15にできる。1回のセッションに授業レベル×1度まで（リプレイp308）		〇		

成長		効果		選択回数	成功度表	
能力上昇		能力3つの値に＋1			～10	失敗
自己修養		チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる			11～14	1
青春謳歌		対人コミュ1つのレベルを上げる			15～19	2
影響拡大		組織型コミュ1つのレベルを上げる			20～24	3
					25～29	4
					30～	5