

キャラクター名

ホイップ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	ゴシック	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	18

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容
最大行動値	11			

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	2	3

ケーキ	
クスリ	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	-	自身	BPで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		完全捕食		オート	-	0	あなたが射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ数値が「攻撃判定値-5」以下だったなら、対象はすべてのパーツを損傷する（しずオン無効）
メインクラス		引き裂き		オート	-	自身	あなたの【あご】【こぶし】の効果は「肉弾攻撃1+切断」となる
サブクラス		狂鬼		オート	-	自身	肉弾攻撃の攻撃判定の出目+1
				オート			
頭		おおつの		ダメージ			射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た際、攻撃に「連撃1」か「転倒」を加えてよい。1カウントに1回まで発動する
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		エナジーチューブ		オート			行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを追加で1つ損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		魔法の杖		オート			たからもの。きらきらしてる
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		やせぎす		オート	-	自身	BPにおいて1回の判定につき1回、妨害を無効化してよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1