

キャラクター名
ブランシュ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	陥穽
サブクラス	ステージー	寵愛点	15

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	13	双子(57)	あなたには半身がいた。同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には、不思議な絆があって、相手がなにをしているのかなんとなくわかるのだ。だから、この世界でも、あなたは半身がどこかにいるとわかる。
能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	0	0
動く死体(73)	あなたは誰かの死を悼む。目の前で死んでしまったあの人の。誰かとは思いつけないあの人の。けれど、ああ、あの人の死体が起き上がる。動き出す。生き返ったのかと思ったあなたを。その人の爪と歯が襲った。		
銃声(50)			

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【内緒話】		オート	なし	効果参照	バトルパートの開始時と終了時、任意の姉妹1体と互いに対話判定してもよい。
メインクラス		【子守唄】		オート	なし	自身	射撃攻撃のコスト-1、判定の出目-1される。
メインクラス		【銃神】		オート	なし	自身	射撃攻撃の判定の出目+1してもよい。
サブクラス		【失敗作】		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目+1される。バトルパート終了時・ターン終了時に任意のパーツを1つ損傷する。
				オート			
頭		【発勁】		ラピッド	0	0	移動1。自身を対象にできない。
頭		【よぶんなめ】		ジャッジ	1	0～1	支援2
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【よぶんなあたま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		<★ヌワール>		オート			たからもの。小さなアンデッド、羽の生えた目玉。この子はヌワールだよ！
				オート			
腕		【二丁拳銃】		アクション	2	0～1	射撃攻撃2+連撃。出目+1してもよい。【子守唄】【銃神】【失敗作】適用済み。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		【しんぞう】		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1