

プレイヤー名 _____

シンドローム	ノイマン		ワークス	何でも屋	カヴァー	何でも屋
	ノイマン					
オブショナル			年齢	25歳相当	性別	♂
覚醒	無知	衝動	恐怖		初期侵食率	32 %
出自	待ち望まれた子	経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	3		R C			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(銃) ショットガンスラッグ(エンチャント:マルチェボ)	射撃	1r+3		5		[IA p28]
(銃) ショットガンスラッグ(エンチャント:マルチェボ)	射撃	1r+3		5		演出上はでけえリボルバー2丁
通常攻撃(マルチェボン・至近単体)	射撃	10r-1		10		[①~③コスト7]単体/10m/10dx8-4/Dmg+14
通常攻撃(マルチェボン・至近単体)	射撃	10r-1		10		[①~④コスト10]範囲/10m/10dx8-4/Dmg+14

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース エンチャント (炸裂徹甲弾[EA p45] シナリオ中に買いまくる) カランビットナイフ	

ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ス	消 費	
No.06<戦闘用入格 - デュアルフェイス>	P	N			
【遺産：コルネリコルヌ】	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P:	16	残り財産P:	0
--------	----	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C：ノイマン	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-1（下限値7）							
コントロール<射撃>	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果：	組み合わせた判定を【精神】で判定を行える							
マルチウェポン(エンチャントx2)	1	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果：	同技能の武器2つの攻撃力・効果合算。達成値-[5-LV]							
神機妙算	1	3	Xジャー	-	範囲(選択)	-	80%	
効果：	範囲(選択)に変更、1シーンLV回							
支援射撃	5	2	オート	武器	単体	自動	-	
効果：	技能[射撃]の武器装備中に対象の判定のダイスを+LV個。1ラウンド1回							
セリアンスロープ	★							
効果：								
完全演技	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	必要なら<知覚>判定							
暗号解読	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	必要なら<知識>判定							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

半身・左半身で体色が白黒に分かれた犬のHオーヴァード。別世界出身。
数年前にこの世界に飛ばされ、習慣の違いなどに四苦八苦しながら現在の暮らしに慣れてきた。
何で世界を営み、単純な力仕事から失せ物探しなどを手伝う「何でも屋」として暮らす。あまり儲かっているわけではない。
この世界の暮らし方を教えてくれた人物からも時折依頼が届く。Beast Banditとしての仕事は貴重な収入源である。

二重人格。状況・得意分野に合わせて体の支配権を譲り合っているが、たまに取り合いになる。
記憶の共有ができ、表出していない方の人格とは脳内で会話ができる。

『人格／＼白』
陰気な性格で面倒くさがり。人付き合いも苦手で、「何でも屋」として一人で働くことはこちらの人格が決めた。
日常生活では黒人格の方がよく表出するため彼が起こしたトラブルの後始末だったり、
肉体が疲れ切った状態で体の支配權を譲られることが多く基本的に疲れがち。
仕事や交渉などはこちらの人格が主に担当する。
『...疲れてんだよ。あんまりでけえ声で話しかけないでくれ...。』
『こっちの世界の方がいいじゃねえか、それなりに平和でよ。』
『なんでこんなコードネームなんだ、ぜってえ名前負けしてるよ。』
『...誰かのせいにしたいが自分の顔しが悪い浮かばない。』
『...高校生？なんでこんな仕事してんのか知らねえけどよ...大丈夫なのかよ、学校とか。』
『仕事だ天気予報士、“鉛の雨にご注意”ってな。』

【人格／黒】
陽気な性格でお調子者。白人格に対してよく喋る。後先を考えないためトラブルも起こしがち。