

キャラクター名
ベロニカ・ノーマン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	11
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	50

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		棺桶		ダメージ	2	自身	防脚2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツを2つ選んで損傷前の状態に戻してもよい。
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバをラピッドとして使用可
腕		ガントレット		オート			腕に常に防脚1、腕にある白兵、肉弾マニューバのダメージ+1
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0-2	宣言時、「白兵攻撃1+切断」か「白兵攻撃1+転倒」のどちらかの効果を選び、処理を行う
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
腕		リモッター		オート			損傷したら行動値+2
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		煉獄の檻		オート			バトルパートにおいて、ターン終了時「煉獄」にいるなら行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防脚1、1ターンに何度も使ってよい、ただし同じ判定には1度まで