キャラクター名

ノエラ（No□IIa）

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	5:罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
8：笑顔	心からの笑顔。本当の幸せな笑顔。それがあなたの脳裏にいつも浮かぶ。誰の笑顔なのだろう、大切な人だろうか、家族だろうか、嬉に映った自分の笑顔だったらいいな。誰とも分からない笑顔にあなたは思いを巡らせる。
99：ネクロマンサー	あなたをこんな体に変えた"あいつ"について、ほんの少しだけ覚えている。感謝を感じたりするものだろうか？"あいつ"にとって、明らかにあなたは玩具だったというのに。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（人形）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジェット	嫌悪	3	①②③④⑤	
キャロル	憧憬	3	①②③④⑤	
まかろんさん	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		加速する狂気		オート	0	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	0	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1。
サブクラス		調律		ラピッド	0	自身	対象の損傷したパーツを1つ選ぶ、対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。（ただし使用済み・重複不可などは戻らない）
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1。
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値+1。
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1。
胴		エナジーチューブ		オート	0	自身	最大行動値+2、装備個所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなければならない。
		たからもの		オート			人形の入ったケース。