キャラクター名: アッシュ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	8	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	1440		忘れられない恐怖を感じたことがある		
			一所に五日以上滞在した事が無い		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	6		22 + 2	4
		敏捷度	7	5		19 + 1	3
体	15	筋力	4	6		25	4
		生命力	4	2		21	3
心	8	知力	6	4		18	3
		精神力	6	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
スカウト	7		
エンハンサー	4		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p
武器習熟S/格闘	IB31 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ユーレリア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
オウルビジョン	
パラライズミスト	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
真・ブラックベルト購入	80
真・ブラックベルト専用化	50
卑劣な目つぶし	20

名誉点 所持 706 /合計 856

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	12	11	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー	1H	5	+1	2d+ 13	10	15	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
魔晶石（3点）x10	○□□○□□
陽光の魔符+2x5	○□□○□□
月光の魔符+2x5	○□□○□□

アウェイクポーションx3	○□□○□□
マテリアルカード緑Ａx10	○□□○□□
マテリアルカード金Ａx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 11326 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 12	4

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	悪寒のウィッグ	危険感知+1
耳	ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首	背水のアミュレット	
背中	迷彩ローブ	野外でのみ隠密判定+2
右手	宗匠の腕輪	
腰	多機能真・ブラックベルト	
足	サイレントシューズ	隠密判定+2
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

ナイトメアとして産まれ、幼少の頃から忌み子として迫害を受け各地を転々としていた。その途中友と呼べる相手ができたがその友もアッシュをかばって彼の目の前で命を落としてしまう。

誰もに対しても心を開かずひたすら孤独に生きる道を選んでいる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟