

キャラクター名
綺咲 紫陽(きざき しょう)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス	ワークス	FHエージェントD	カヴァー	アーティスト
オプション	ウロボロス	年齢	17	性別	男
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	37%
出自	安定した家庭	経験	平凡への反発	邂逅	慈善事業

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2		0			2	行動値	8
感覚	2		0			2	(非装備時)	8
精神	4		0			4	戦闘移動	13
社会	0	1	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	8		RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ふつうのレッドテンペスト	射撃	2r+8		22		メインプロセス終了時、HPを-1D失う。
すごいレッドテンペスト	射撃	2r+8		44		メインプロセス終了時、HPを-2D失う。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
キルリーダー	
ウェポンケース×2	
コネ: FH幹部	
情報収集チーム	
要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
申し子	P	N		
家族	P 懐旧	N 食傷		
友人	P 懐旧	N 嫌気		
エミリア・グロース	P 尽力	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
セレリティ	1	5	Xジャー	至近	自身	自動	D0イス	
効果: 即座に2回メジャーアクションを行う。ただし、このエフェクトを使用したメインプロセス終了時に、HPを[10-Lv]点失う。1シナリオ1回まで。								
黒:物質合成	1	5+2	Xジャー	至近	自身	自動	100↑	
効果: あなたが装備している武器、もしくは所持しており、技能が同じ武器か防具を選択し、破壊する。あなたはシーン中、選択したアイテムの命中、攻撃力、効果等を合計した武器を取得する。射程は短いほうに固定される。1シーンに1回まで。								
赤:零距离射撃	1	2+1	Xジャー	至近	単体	射撃	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃のダイスを+1個する。このエフェクトを組み合わせた攻撃は必ず「範囲:至近」となるが、同じエンジンにあるキャラクターに対して攻撃を行えない武器であっても使用できる。								
C:ウロボロス	3	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-Lvする。(下限値7)								
EF:天使の絵の具	★							
効果:								
影絵芝居	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

バックアップ・チャットパレット用シート
<https://yutorize.work/ytsheet/dx3rd/?id=TTSB0p>

・ミドル(100以下)
 □セットアップなし
 □マイナー□基本コンセのために至近に移動。接近されてて買い物成功してたら弾使うかもしれない。
 □メジャー①【赤:零距离射撃】+【C:ウロボロス】至近、単体で攻撃。侵蝕5
 命中: 3dx+8@7 / 感覚(2)+零距离射撃(1)+侵蝕B
 ダメージ: (+2)D+22 / 射撃(2D)+ドテテ(22)
 →達成期待値26.9 大体打点は50くらい
 メインプロセス終了時、ドテテの効果でHP-1D。

・クライマックス(100で計算)
 □セットアップなし
 □マイナー□基本コンセのために至近に移動。接近されてて買い物成功してたら弾使うかもしれない。
 □メジャー①②【黒:物質合成】+【セレリティ】レッドテンペスト2個を破壊して合体したものの取得、2回攻撃を行う。侵蝕12
 □メジャー②【赤:零距离射撃】+【C:ウロボロス】至近、単体で攻撃。侵蝕5
 命中: 4dx+9@7 / 感覚(2)+零距离射撃(2)+侵蝕B(適宜)
 ダメージ: (+2)D+44 / 射撃(2D)+ドテテ(44)
 →達成期待値31.9 大体打点は75点くらい? ×2なのでちょうど150くらい。
 メインプロセス終了時、HPをセレリティ(8)+ドテテ2度撃ち(-2Dを2回なので-4D)分失う。