キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		カンフー		オート	なし	自身	
腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃攻撃1+全体攻撃
腕		火炎放射器		アクション	2	0〜1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	0	1
頭		リフレックス		オート	なし	0	1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動し対して移動妨害は全て無効
サブクラス		機械仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際レベル3改造パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず修復することも可能
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1できる
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定-1、コスト-1
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において出目+1してよい