

キャラクター名  
優子

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	17
メインクラス	ステーション	暗示	希望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
76/勉強	勉強して、いい成績をとらないと、みんなに、あなたが褒れていることを示さないと、示さないと、あなたには他に取れない。ないんだ、きっと、それくらいしか、価値を、作れ、ない。
α 97/最終治療	重い病か、掌詞なのか。とばかりあなたをベッドから起き上げることまでできない体だった……と語る。最新の治療を受けられれば回復すると聞き、よく考えもせず謝りかいた。そして、確かに動けるようになった。望まぬ形で。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効果参照	0~1	ターンに1回、射程内の他の敵が「アクション」マニューバを宣言した際、台座の上で自身の現在行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを1としてよい。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツ1つを装備する。この装備はコストとしては認めない。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に装備した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		アクセサリー		オート			看護師さんが作ってくれたお守り
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自身の損傷している任意のパーツ2つ選んで最優先の状態に戻してもよい。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1