キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
手をつなぐ	
勉強	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
人形(たからもの)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
doraemaPC	嫌悪	3	①②③④⑤	
ソルPC	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振り直してよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	攻撃判定ー1、コストー1
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		カンフー		オート		自身	1
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃1。爆発。出目＋1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃5
頭		アドレナリン		オート		自身	1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃。砲撃のみ支援2