

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	2500				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	2		20	3
体	14	敏捷度	6			15	2
		筋力	5	5		24	4
心	7	生命力	5	3		22	3
		知力	7			14	2
		精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
スカウト	5		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		
バトルダンサー	1		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ターゲットィング	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
アザーン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
ビートルスキン	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	7	9

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー			-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値		1	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストボウ 射程30m	2H	20		2d+ 8	10	10	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
金Ax5	○□□○□□
閃牙の矢x12	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	6000 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 1	8	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 7	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 スポッタードール	狙撃時命中+2
顔	
首	
背中 えびら	矢24本収納
右手 アルケミーキット	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉙
	○□□□㉜