キャラクター名: ベーシストなら構築も変人でなければならない

プレイヤー名:

シンドローム	バロール エグザイル	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	7 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0		2	5
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ジュラシックレコード	白兵	5r	4	12		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2	0	0	
(ジュラシックレコード)	-	10	-	-	

合計装甲：	12	合計回避：	0

所持品	
怨念の呪石	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者：ジュラシックレコード	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
拒絶領域	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	暴走中；HPダメージ25点軽減。							
異形の転身	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動、離脱可。シナリオ1（2）回							
オールレンジ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	〈白兵〉	-	
効果：	+3（4）D							
コンセ：エグザイル	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	C値−2（3）							
ジャイアントグロウス	1	5	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範囲選択	〈白兵〉	100%	
効果：	対象変更、At＋2D、シナリオ1（2）回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								