キャラクター名: 聖塚 奏音

プレイヤー名:

シンドローム	ブラックドッグ ハヌマーン	ワークス	エースキラーA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	飢餓	初期侵食率	34 %
出自	帰国子女	経験	経験：戦闘訓練／経歴：友だち	邂逅	遺言

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	2		0			2
精神	2		0			2
社会	1		0			1

HP	30
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：Aキラー	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
聖剣の王者	白兵	4r+4	7	15		マイナー消費、C値-2(下限値4)。シナリオ1回。〔暴走〕中攻撃不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
[Dロイス№98：遺産継承者/レガシー]	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
メカニカルアクション	1	2	MN	至近	自身	自動	-	
効果：	エフェクト以外の行動を1つ行う							
エースジーン：ヴァンガード	5	Kp5	MN	至近	自身	自動	AK	
効果：	MP間、〈白兵〉達成値+[Lv*2]							
ライトスピード	1	5	MN	至近	自身	自動	100	
効果：	MP時、C値を+1、MJを2回行う							
コンセントレイト：BI	2	2	MJ	-	-	Syn	-	
効果：	C値-Lv(下限値7)							
アームズリンク	3	2	MJ	武器	-	白/射	-	
効果：	判定D+Lv個							
ライトニングリンク	3	4	MJ	武器	-	白/射	Lm	
効果：	攻+[Lv*4]、HP5点失う							
一閃	1	2	MJ	武器	-	白兵	-	
効果：	全力移動後に白兵攻撃							
激情の早鐘	1	4	AT	至近	自身	自動	100	
効果：	〔戦闘不能〕復帰時に使用、C値-1(下限値6)、重複可							
オドバースト	1	Kp10	AT	至近	自身	自動	AK/P	
効果：	ダメージ±10or出目を10へ変更							
サクリファイス	1	P	AT	効果	効果	自動	AK/P	
効果：	ダメージを無効化、Pが死亡する							
エースキラージーン	1	常5	常時	至近	自身	自動	AK	
効果：	登場、衝動判定時、[出目*Lv]ptの絆Pを得る							
ディアマイネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	AK	
効果：	Pがシーン内にいる場合、衝動判定D+Lv個。判定後絆P+10							
	★							
効果：								

キャラクター名
聖塚 奏音

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								