

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ブラックドッグ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	性別		
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	37	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	10
感覚	2	0	0		2	4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	11		RC	2		交渉		
回避	1		知覚	6		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
天空の隼	射撃	4r+11	-	7		
		0				
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
サイドリール	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
"遺産継承者: 天空の隼"	P	N		
骸骨の男	P	N		
ペット	P	N		
"なご" - 小清水 菜湖	P 好意	N 不安		
PC3	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	2	Xジャー			シンドローム		
効果:								
居合い	5	3	M/R			白/射		
効果:	達成+[Lv*2], ラウンド1							
アタックプログラム	5	2	Xジャー			白/射		
効果:	達成+[Lv*2]							
雷光撃〈鮮血〉	5	2+4	Xジャー			シンドローム	80%	
効果:	□□+[Lv*2]+10							
バリアクラッカー	1	4	Xジャー			シンドローム	80%	
効果:								
マシラのごとく	3	5	Xジャー			シンドローム	80%	
効果:	□□+[Lv*10], □□-5, シリア1							
加速装置	3	2	セットアップ			自動		
効果:	ラウンド中の行動値+[Lv*4]							
援護の風	5	2	オート			自動		
効果:	□□+[Lv], ラウンド1							
ウィンドブレス	3	2	オート			自動		
効果:	達成+[Lv*3]							
風の支配者	★							
効果:	風を使うよ!							
効果:								
効果:								
効果:								

名前: 佐藤 佑樹(さとう ゆうき)
コードネーム: なし(灰で必要ならパーチ、白黒風ならストームファルコン辺り)
C/W: 高校生/高校生
年齢: 16
Dロイス: "遺産継承者/天空の隼"

好きなもの: 動物、自然。
嫌いなもの: 弱虫な自分。
苦手なもの: 人と話すこと、流行りに乗ること。

◆セリフ例
「お、おは、おはようっ! い、いいいい天気だね?」
「ミケ〜、ペロ〜、良い子だね〜。家の中くらいだよ、僕がまともに喋れるのは……」
「動け、動けよ隼! 頼むよ、なんで動かないんだよ……!」

解説
クラスメイトの小清水 菜湖に片思いをする少年。口下手であがり症でビビリ。運動は苦手でも勉強も平凡。周りとうまく話せないのが友達が居ないが、小清水 菜湖だけは唯一話しかけてくれるし近づいてくれる。自分なんかにも優しくしてくれる所に、いつの間にか惹かれていたが、自分に自信が無さ過ぎて過剰に高嶺の花扱いしている。

動物や植物の世話が好きで、人間の話し相手が少ないせいか、よく話しかけている。自然に囲まれていてもリフレッシュするタイプで、風を感じられる場所が好き。