キャラクター名: イブ・マロリー

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	ゼノスレネゲイドビーイングB	カヴァー	情報屋
オプショナル		年齢	生後2年（外見年齢は20代前半）	性別	女性
覚醒	渇望	衝動	自傷	初期侵食率	42 %
出自	使命	経験	勧誘	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0		0		1	1
感覚	0	1	0			1
精神	6		0			6
社会	2		0			2

HP	28
行動値	12
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志		1	調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：ゼノス	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
リアクティブシールド		-2	6	2		調達予定：難易度18。ガードを行う際に使用する。そのガードのガード値に+1D。1/シーン

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化ビジネススーツ		3			調達予定：難易度19。あなたが行う[社会]判定の達成値に+2する
リアクティブアーマー		0		-2	調達予定：難易度14。HPダメージが適用される直前に装着する。あなたが受ける予定のHPダメージに-3Dする。この防具を使用したHPダメージの適用後、この防具は破壊される
					合計装甲： 3 合計回避： 0

所持品	
# 一般	# エンブレム
携帯電話	ゼノスネットワーク
コネ：助手	├ 特異体：妖精の手
└ ストーン	└ 神の落とし子：常勝の天才
能力訓練：精神	貴種の接吻：肉体
能力訓練：社会	
思い出の一品	# 調達予定
	強化素材
# ユニーク	インクリボン(優先度低め)
デモンズシード：常勝の天才	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
触媒	P	N		
起源種	P	N		
アイザック	P 連帯感	N 不安		
死神	P 好奇心	N 脅威		
狩取命:タイタス	P 好奇心	N 無関心		
唯野咬兎	P 有為	N 不快感		
都筑京香	P 連帯感	N 恐怖		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
灰色の脳細胞	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	あなたの行動値に+[精神]する。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+2する							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：衝動判定のダイスを+[SL]個する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合侵蝕率基本値を+5する								
常勝の天才	6	8	セットアップ	視界	シーン（選択）	自動	ピュア	
効果：	対象がこのラウンドに行うあらゆる攻撃の攻撃力を+[SLx4]する。このエフェクトはあなたを対象にできない。1/シーン							
xブリッツクリーク	★	4d10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120↑	
効果：他エフェクトと組み合わせ不可。対象はイニシアチブにメインを行える。このエフェクトは対象が行動済みでも使用でき、メイン後も行動済みにならない。1/シナリオ								
オリジン：サイバー	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	そのシーンの間、あなたが行う[社会]を使用した判定の達成値を+[SLx2]する							
アドヴァイス	1	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	次に対象が行うメジャーのC値を-1（下限6）し、その判定のダイスを+[LV]個する							
x弱点看破	1	3	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	そのラウンドの間、対象が行う攻撃の攻撃力を+[SLx3]する							
神機妙算	1	3	メジャー	-	範囲（選択）	自動	80↑	
効果：	このエフェクトを組み合わせたメジャーアクションの対象を範囲（選択）に変更する。LV/シーン							
妖精の手	1	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果：対象が判定のダイスを振った直後に使用する。対象の判定のダイス目の一つを10に変更する。このエフェクトは対象が判定を行っている最中にも使用できる。このエフェクトは1回の判定につき1回まで使用できる。LV/シナリオ								
暗号解読	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：あなたに超絶的な言語センスがあり、どのような暗号や未知の言語であろうとも解読できることを表すエフェクト。また、巧妙に隠された情報や暗号を見逃すことがない。GMは必要と感じたなら適切な〈知識〉による判定を行わせても良い								
デジタルゴースト	★	-	メジャー	至近	自身	自動	RB（オリジン：サイバー）	
効果：あなたは自身がネットワークと接続することで離れた場所に意識を飛ばすことができる。カメラがあれば見ることができるし、スピーカーがあれば音を出すこともできる。また、電子機器をハッキングすることもできる。GMは必要と感じたなら〈RC〉による判定を行わせても良い								
効果：								
効果：								

ネットワークの片隅で、本来は意識など持つはずもない"それ"は目を覚ました
ここがどこなのか、そもそも自身は誰なのか、何もわからない状態で、"彼女"はその本能に従い情報を求めた

情報を集め、欠片を組み立て、次第に彼女は自身が何者かを理解していく

―― 「悪役」として定められた概念、情報セキュリティにおける盗聴者/攻撃者の代名詞
それが彼女の本質。現代社会において、その気になれば世界の崩壊すら可能とするであろう"彼女"は。 …… しかし、その道を選ばなかった

彼女は「悪役」であり、しかし「悪」ではない。アリス達と与えられた役割は違えど、共に情報工学を発展させるために生み出された存在であるが故に
彼女は「人類の敵対者」であり、しかし「人類の敵」ではない。打倒されることで人類を導く役割を与えられたものであるが故に

防御のために生み出され、しかし攻撃しかその手段を知らない。そんな矛盾を抱えた彼女は、今日も世界の裏側で電子の海を泳ぎ続ける
自身の攻撃その全てを対策され、遂には ―― 自身の存在が許されなくなる未来を夢見て