

キャラクター名
シトナ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	17
メインクラス	□マネスク	暗示	渴望
サブクラス	□マネスク	寵愛点	51

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
隠れ場所	そこにいると落ち着く場所があったことは覚えている。親しい人だけの秘密基地だったことは覚えているがそこがどこかも、どういった場所だったかも覚えていない。
ネクロマンサー	どういった人物だったかは覚えていない。ただ姉妹に合わせてもらったことだけ感謝している。
死の訪れ	顔も名前も思い出せない。とても大切な人が死んだ。それだけを覚えている。
シスター	なにかから逃げる際に二人でこの教会にたどり着いた際にシスターに隠れ場所を提供してもらい逃げ込んだ記憶がある。
プレゼント	友達にヘッドドレスをプレゼントした。その友達はとても喜んでくれていつも身につけるようになった。そのヘッドドレスは今私の手元にある。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	2	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ライム	信頼	3 ①②③④⑤	
シャルル	憧憬	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、任意の基本パーツ一つを損傷する。行動攻撃切断判定のサイコロを振りなおす。よい
ポジション		援護		オート	効果参照	0~1	1ターンに1回、射程内の他の姉妹のアクションマニューバを宣言した時、自身の現在行動値1する代わりに宣言したマニューバのコストを1する
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを1つ獲得する。強化値に縛られず、修復可能
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了時まで、自身を対象とする攻撃判定の出目-1
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		オート	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1、切断、連撃1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵、肉弾攻撃のダメージ+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際に使用可。白兵□肉弾ダメージ+2
腕		数字が刻まれた腕		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練を-1。損傷時に所持パーツから取り除かれる。
腕		数字の書かれたページ		オート	なし	なし	たからもの
腕		聖書		オート	なし	なし	たからもの
腕		ヘッドドレス		オート	なし	なし	たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1