キャラクター名
ラインハルト・ヴァン・アストレア

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **種族** | 人間 | **種族特徴** | 剣の加護/運命変転 |
| **生まれ** | 冒険者 | **性別** | 男 |
| | | **年齢** | 19歳 |
| **冒険者Lv** | 2 | **経歴** | 当代の『剣聖』。近衛騎士団に所属し、若くして『騎士の中の騎士』とまで評される傑物。代々『剣聖』を輩出している名門・アストレア家に生まれ、歴代最強の『剣聖』と呼ばれる存在。<br>数万人に一人程度しかもたないとされる強力な加護を無数に持ち、確認されるだけで251個もの加護を保有する。さらに後天的に得ることはほぼ不可能とされる加護を自分が望んだものを好きなように得ることができる能力をもつ。 |
| **経験点** | 0 | | |

| | | 能力値 | **A-F** | **成長** | **他修正** | **能力値** | **ボーナス** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **技** | 12 | **器用度** | 8 | | | 20 | 3 |
| | | **敏捷度** | 9 | | | 21 | 3 |
| **体** | 12 | **筋力** | 7 | | | 19 | 3 |
| | | **生命力** | 8 | | | 20 | 3 |
| **心** | 12 | **知力** | 10 | | | 22 | 3 |
| | | **精神力** | 8 | | | 20 | 3 |

| **技能** | **Lv.** | **技能** | **Lv.** |
|---|---|---|---|
| ファイター | 2 | | |
| スカウト | 1 | | |
| セージ | 1 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| **戦闘特技** | | | |
|---|---|---|---|
| 武器習熟A/ソード | IB31 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| **言語** | **会話** | **読文** |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | |

| **練技/呪歌/騎芸/賦術** | |
|---|---|
| | |

| **名誉アイテム** | **点数** |
|---|---|
| | |
| 名誉点 所持 0 | /合計 0 |

| **技能** | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 2 | 5 | 5 | 5 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| **鎧と盾** | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | スプリントアーマー | | 15 | 0 | 5 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | ファイター | | 合計値 | 5 | 5 |

| **武器** | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ファルシオン | 2H | 18 | | 2d+ 5 | 10 | 6 | 28 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□□○□□ |
| | ○□□□○□□ |
| | ○□□□○□□ |
| | ○□□□○□□ |
| | ○□□□○□□ |
| | ○□□□○□□ |
| | ○□□□○□□ |
| | ○□□□○□□ |
| | ○□□□○□□ |
| | ○□□□○□□ |
| | ○□□□○□□ |

| 所持金 | 預金・借金 |
|---|---|
| -77210 G | G |

| **制限移動** | **通常移動** | **全力移動** |
|---|---|---|
| 3 m | 21 m | 63 m |

| **回避** | **防護点** | **HP** |
|---|---|---|
| 2d+ 5 | 5 | 26 |

| **魔物知識/弱点** | **先制力** |
|---|---|
| 2d+ 4 | 2d+ 4 |

| **生命抵抗** | **精神抵抗** | **MP** |
|---|---|---|
| 2d+ 5 | 2d+ 5 | 20 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |

| | 装備品 | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | 警戒の瞳 | 形状は帽子。不意打ち時の危険感知判定+2 |
| 耳 | ウサギのピアス | 聞き耳判定+2 |
| 顔 | うろこの覆面 | 水中呼吸と発声が可能。魔法の行使には金属鎧と同等のペナルティ。 |
| 首 | 奇跡の首飾り | 生死判定を振り直すことができる。使用すると壊れる。 |
| 背中 | 英雄のマント | ブレスによる被ダメージを-2 |
| 右手 | 能力値増強の腕輪 | 特定の能力値を+2、壊すと+14 器用度：宗匠の腕輪 敏捷度：疾風の腕輪 筋力：怪力の腕輪 知力：叡智の腕輪 |
| 腰 | チャンピオンの ロインクロス | 近接攻撃の命中力判定-1 近接攻撃の命中力判定の前に宣言して、命中力判定の結果を自動命中にする。1日1回まで。 |
| 足 | 天使の靴 | 常に妖精魔法「ホバリング」がかかった状態になる。 |
| その他 | | |

| | 装備品 | 説明 |
|---|---|---|
| 左手 | 雫のブレスレット | 水・氷属性の被ダメージ-1。1日3回まで、1リットルまでの水が湧き出る。 |

その他メモ
チート野郎。それ以外に言葉として表せる言葉がないのである。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟