キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	130				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	1	2	21	3
		敏捷度	5	1		13	2
体	12	筋力	3	5		20 + 2	3
		生命力	6	1		19	3
心	11	知力	5	2		18	3
		精神力	11	6		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
レンジャー	3		
エンハンサー	2		
デーモンルーラー	2		

戦闘特技

斬り返し	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		8	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード 振って攻撃するときのデータ	2H	20		2d+ 9	11	9	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 8	6

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	2	5			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	サーマルマント	炎・水・氷のダメージ－1　定価3500
右手	怪力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	召異の徽章	小魔の封入具

装備品		説明
左手		

その他メモ

①種族：ナイトメア、親の職業：人間の木こり　約２０歳
②経歴：故郷の村では愛されて育った。しかし田舎で木こりの後を継ぐのはつまらなかったので都会に出た。
都会では角が生えていることで差別を受けたのでぐれた。その後いろいろあって都会から逃げ出したが実家にも帰るに帰れずこの村に来た。
１年くらいたってやっと元の住民から木こりとして信用されてきた。
一般技能：木こり（レベル４）実家が木こり
大工（レベル２）村にあまり人がいないため大工も手伝っている

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x15	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□
保存食７日分	○□□○□□
保存食１日分	○□□○□□
酒（送還供物）x10	○□□○□□
宝石	○□□○□□
ヒーリングポーション x3	○□□○□□
魔晶石３点x3	○□□○□□

所持金	3774 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
武器の専用化	50

名誉点 所持 9 /合計 59